



El regalo es
JUGAR



Disney

PIXAR

STAR
WARS

MARVEL

Guía el Regalo es Jugar

¡Bienvenidos a la Guía de “El regalo es Jugar” de Disney! En esta guía, encontrarán ideas y sugerencias para jugar de forma creativa con sus hijos. Queremos inspiraros, como padres, tutores y abuelos, a usar la magia de nuestras historias para ayudaros a crear momentos increíbles y compartidos con sus seres queridos.

Cuando uno crece, la vida puede parecer que hay mucho trabajo y nada de juego, y puede ser difícil encontrar el tiempo para jugar. Últimos estudios han revelado que el 75%* hemos “olvidado” cómo jugar. Sin embargo, el 77%* de los padres están de acuerdo en que sus hijos son más felices cuando el juego les involucra. El juego creativo tiene beneficios para todos, ya que nos ayuda a desarrollar habilidades creativas e ingeniosas para soñar en grande y ser conscientes de nuestro potencial.

Es normal experimentar días en los que no tenemos confianza para jugar juegos de fantasía con niños o simplemente no nos sentimos inspirados. Esta guía ha sido creada para ofrecer las herramientas que faciliten un poco la hora del juego, inspirados en nuestras queridas historias y personajes de Disney, Pixar, *Star Wars*TM y Marvel.

Hemos pedido un poco de ayuda, incluyendo al Instituto de la Imaginación, la experta en educación y crianza Sue Atkins y a nuestros directores teatrales de escena, para mostraros cómo usar el entorno para estimular la imaginación, la creatividad, y, sobre todo, ¡cómo divertirse jugando juntos!

Esperamos que disfrutéis nuestras ideas para jugar mejor: una mezcla de escenarios de juego iniciales que ayuda a desencadenar el juego creativo compartido, además de una selección de los juguetes disponibles más recientes para ayudar a la magia.

CÓMO FUNCIONA ESTA GUÍA

Esta guía es para cualquier adulto que busque inspiración para juegos creativos con niños a partir de 3 años.

Los escenarios de juego iniciales incluyen muchos personajes de las Princesas Disney y *Frozen*, pero pueden cambiarlos por sus personajes favoritos de cualquier película o serie de Disney, Pixar, *Star Wars*TM o Marvel.



SUE ATKINS

Sue es una experta en crianza reconocida a nivel internacional y ha creado una serie de consejos principales para jugar de manera creativa con sus hijos.



BEN RAWLINGS Y JENNIFER TYLER

Ben y Jen son directores de escena, actores de teatro que les enseñan a adultos y niños el arte del juego y la actuación por medio de espectáculos teatrales y películas Disney. Han creado una serie de escenarios de juego iniciales para ayudarlos a perder inhibición, dejarse llevar y crear juegos compartidos creativos para toda la familia.



EL INSTITUTO DE LA IMAGINACIÓN

El Instituto de la Imaginación ayuda a reimaginar nuestro mundo juntos y a crear un espacio para que su imaginación y la imaginación de sus hijos se desarrolle.

La Importancia de la Imaginación del Instituto de la Imaginación

La Importancia de la Imaginación

¿Sabías que tienes un superpoder? Se llama imaginación y los humanos son la única especie en este planeta capaz de ejercerla. La imaginación nos permite viajar en el tiempo, mirar hacia atrás en el pasado o imaginar lo que podría ser el futuro. También nos permite salir de nuestro contexto actual y volver a imaginar el mundo en el que vivimos. Nuestro mundo está cambiando constantemente y a veces puede parecer abrumador. Ahí es donde entra en juego el poder de la imaginación.

Tu Imaginación

¡Buenas noticias! Todos tenemos imaginación, hemos nacido con ella. Solo necesitamos darle el espacio y el tiempo que merece para apoyarnos a medida que crecemos, nos desarrollamos y respondemos a los cambios en nuestras vidas. Así que comienza permitiéndote soñar y dejar que tu mente divague. Hay más oportunidades para ello en tu día a día de lo que crees, especialmente cuando estás realizando tareas repetitivas o poco exigentes.

Los beneficios de la imaginación

La imaginación nos permite ser creativos

Los hechos sugieren que la creatividad nos ayuda a mantenernos más sanos y felices en nuestras vidas. La imaginación es la chispa de nuestra capacidad para ser creativos. A menudo asociamos ser creativo con temas como el arte o la música, pero creemos que puedes aplicar tu creatividad a cualquier cosa. Te ayuda a generar nuevas ideas y a usar tu pensamiento creando algo que sea original y que añada valor a ti y a los demás.

La imaginación nos permite tener ambiciones

Desde las primeras pinturas rupestres en cuevas hasta los primeros pasos en la luna: nuestros mayores logros han comenzado con ideas de alguien. No andaríamos en bicicleta,

leeríamos libros ni encenderíamos las luces de nuestra casa si alguien no hubiera dado con estas ideas y las hubiera inventado después. Todos tenemos la capacidad de dar vida a nuestras ideas y todos podemos aspirar a contribuir positivamente al mundo. La imaginación enciende la pasión y el objetivo en nuestras vidas.

La imaginación es mágica

Si creamos el espacio y el entorno adecuados para jugar, nuestra imaginación prosperará. Simplemente tómate un momento para observar a tu hijo mientras juega jugar convirtiendo las cosas a su alrededor en una experiencia mágica. Una caja de cartón puede convertirse en un barco pirata o la bañera en un nuevo mundo oceánico. Tu hogar es un mundo imaginario por descubrir mientras juegas con tus hijos.

**Sue Atkins, experta en crianza,
ofrece unos consejos esenciales
a la hora de jugar con niños:**

3

RELÁJENSE Y DISFRUTEN

Relájense, muestren interés, aprobación y apoyo.

4

HAGAN PREGUNTAS ABIERTAS

Por ejemplo, "¿Qué crees que pasaría si...?" o "¿Qué más puedes hacer con...?"

1

DEJEN QUE EL NIÑO LOS GUÍE

Proporcionenles un objeto o juguete a sus hijos o sugieranles una actividad y, luego, observen qué hacen.

2

LEAN LAS SEÑALES

Esto les dirá qué actividades prefieren sus hijos, así que dejen que los guíen y sigan la corriente.

5

SEAN BUENOS PERDEDORES

Expresen cuánto se divirtieron al formar parte del juego y feliciten a los niños por participar.

6

SALGAN

Dejen que sus hijos experimenten jugar con el agua, el viento y la tierra.

7

HAGAN DEL JUEGO ALGO HABITUAL

Pasen tiempo jugando juntos todos los días, sean coherentes y hagan que el tiempo compartido sea especial.

8

ELOGIEN EL BUEN COMPORTAMIENTO

Dejen que sus hijos sepan lo que les gusta y sean específicos cuando elogien el buen comportamiento. Por ejemplo, cuando juegan con sus amigos, hermanos o hermanas y no surgen problemas.

9

INCENTÍVENLOS

Incentiven a sus hijos y muéstrenles que tienen toda su atención.

10

SEAN ENTUSIASTAS

Muéstrenles a sus hijos qué emocionados están al jugar con ellos.

PREPARACIÓN

Los directores de escena de Disney, Ben y Jen, han creado un surtido completo de iniciadores de juego para que los utilicen con sus hijos.

¡DEJARSE LLEVAR!

a mover
el esqueleto

Cuenta atrás de sacudida: todos tienen que sacudir una parte del cuerpo y relajarse con la cuenta atrás de 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1.

Muéstrenles a los niños cómo pueden hacer esto de pie o sentados, y explíquenles cómo la cuenta los ayuda a concentrarse y preparar el ánimo para el movimiento físico.

Pueden sacudirse usando algunas de sus canciones favoritas de Disney e incluso bailar una vez que terminen.

Los niños pueden fingir que son Olaf, Anna o Elsa de *Frozen*, o una de las Princesas Disney mientras todos bailan.



¡BIBIDI BABIDI BÚ!

Prepararse



Una persona hará el papel de Hada Madrina de Cenicienta y usará la varita mágica para encantar a los otros. Mientras lo hacen, preguntarán: “¿qué ropa vas a usar hoy?”.

A medida que los niños gritan las respuestas, deben fingir que usan esa ropa, por ejemplo: las zapatillas de cristal de Cenicienta, los patines de hielo de Elsa o las botas de soldado de Mulán.

También pueden usar ropa real, como los trajes de Elsa o Anna de la colección de Princesas Disney.

Todos se verán motivados al pensar cómo cada elemento les hace moverse de manera diferente, cómo pueden cambiar su lenguaje corporal, su voz y cómo actúan.

Una vez que el calzado está resuelto, incluyan más cosas aparte de la ropa como un par de alas o la varita del Disfraz de Princesa Disney de Rapunzel.

CREAR UNA HISTORIA PROPIA DE DISNEY

para fomentar la comunicación y el trabajo en equipo

Formen un círculo y cuenten una historia juntos, donde cada uno debe decir entre tres y cinco palabras por turno. ¿Por qué no hacerla sobre *Frozen*, *Spider-Man* o *Star Wars™*? Por ejemplo, el título podría ser: "La aventura espacial de *Frozen* de Olaf", "El viaje a Marte de Spidey" o "Darth Maul escapa de la jungla".

No hay límites. Rienda suelta a su imaginación.

Una vez contado la historia juntos, es hora de hacer teatro.



Utilicen las muñecas de Elsa y Anna para darle vida a su historia.

Redescubrir el

JUEGO

**Es hora de probar estos Escenarios
de juego iniciales para jugar juntos.**

LA AVENTURA DE NAVEGACIÓN DE VAIANA

Te Ka / Te Fiti



Vaiana adora navegar por el océano en su bote explorando lugares nuevos.

IMAGINAR

¿Vean si pueden encontrar un bote. ¿Es el sillón, la alfombra o una manta?

Suban todos al bote e imaginen cómo zarparían. ¿Necesitan un remo para remar? ¿Tienen que crear una vela? ¿Tienen los pies mojados?

Cada uno puede ser Vaiana, Maui, Hei Hei o cualquier otro personaje que elijan en esta aventura, incluidos ustedes mismos.

A ZARPAR

En su viaje, ¿con quién o qué pueden encontrarse?

¡Cuidado! Una gran ola podría hacerlos caer del barco. Asegúrense de nadar y subir de nuevo.

Los piratas Kakamora podrían atacar. ¿Quieren alejarse o intentar defenderse?

VISITA

Podrían visitar la isla de Vaiana, Motunui, para conseguir unos cocos o ir a las profundidades de Lalotai (el Reino de los Monstruos) para salvar el anzuelo de Maui de Tamatoa. ¿Adónde quieren ir?

En cualquier punto de su viaje, si alguien grita "Te Ka", significa que el suelo ahora es lava. ¡Intenten alejarse del piso a toda costa!

Si alguien grita "Te Fiti", la lava desaparece y la paz regresa... hasta la siguiente vez que se anuncia Te Ka. ¡Deprisa! ¡Corran!



Añadid magia con la muñeca Princesa Disney de Vaiana.

LA CENA DE MICKEY

En esta escena, han salido a cenar a un restaurante o están con amigos y familia y tienen la posibilidad de jugar con muchos personajes diferentes.

ELEGIR

Primero, cada uno debe elegir su personaje favorito de Mickey y sus Amigos. ¿Eres Minnie Mouse, el Pato Donald o Goofy?

Ahora, cuenten todos juntos: "3, 2, 1, ¡muéstrense" y hagan una pose que retrate vívidamente a su personaje, incluida su expresión facial. Anuncien quién es cada uno. "¡Soy el Pato Donald!"

CONSTRUIR

Luego, finjan que han salido a cenar y hablen como lo harían estos personajes. Háganse preguntas como "¿Qué te gustaría de postre?", "¿Prefieres mayonesa o salsa de tomate?" y "Si solo pudieras comer una de estas cosas para siempre, ¿elegirías chocolate o dulces?".

Mientras más sepan donde están y quiénes son en este restaurante imaginario, más disfrutar de las ideas de los otros.

¡CONGELADOS!

En cualquier momento, cualquier personaje puede decir ¡CONGELADOS! Cuando esto ocurra, los personajes deben congelarse mágicamente y quedarse quietos. El personaje que dijo CONGELADOS se convertirá, entonces, en un personaje nuevo



Añadid magia con algún peluche de Mickey o Minnie Mouse.



BONUS

Pueden jugar este juego con cualquiera de sus personajes favoritos de Disney, *Star Wars*™, Marvel y Pixar.

BLANCANIEVES

CONOCE A LAS CRIATURAS DEL BOSQUE



CONOCER CRIATURAS NUEVAS

13

Cuando las criaturas del bosque aparezcan, alguien tiene que hacer el papel del animal. "Hola, me llamo Cyril, la ardilla. ¡Bienvenidos a mi casa! Este es mi árbol favorito: Frondoso".

¿Cuántos animales conocerás en el bosque hoy? Tal vez veáis un conejito escondiéndose en su madriguera, alimentad a los pájaros o cantad su canción favorita de Blancanieves con un ciervo.



Añadid magia al incorporar la muñeca Princesa Disney de Blancanieves.

Háganse amigos de las criaturas del Bosque y vívanlo en su propia casa como Blancanieves.

ESCENARIO

Acaban de escapar del castillo después de las advertencias del Cazador sobre la Reina. Se encuentran en los bosques cercanos.

Tómense el tiempo para construir creativamente el bosque a su alrededor utilizando su entorno. Las plantas de interior pueden ser los árboles, una alfombra podría ser el lodo en el suelo, un juguete podría ser un pájaro.

Interactúen y deléitense con cada novedad. Por ejemplo:

"Veo árboles altos".
¡Corred y abrazad a los árboles!

"Sí, y veo lodo en el suelo".
Todos chapotead en el lodo.

"Sí, y veo una ardillita enterrando nueces en el suelo lodoso".
¡Conozcamos a la ardillita!

METERSE EN EL PERSONAJE

Una persona será Blancanieves o todos pueden asumir el papel juntos.

BONUS

En la siguiente caminata por el bosque, cuenten cuántos animales pueden ver. Dadles un nombre e involucradlos en el siguiente juego.

LA AVENTURA CONGELADA DE ELSA



Añadid magia con los personajes de Disney Frozen para escuchar las canciones mientras juegan.



El hielo se está derritiendo, así que debemos salir en una aventura para averiguar por qué.

METERSE EN EL PERSONAJE

Anna, Elsa, Kristoff, Sven, Bruni, pueden convertirse en cualquiera de estos personajes o usar juguetes como los protagonistas del show.

ESCENARIO

Intenten descubrir por qué se está derritiendo el hielo en uno de estos lugares: el Bosque encantado, el Palacio de hielo, el Barco hundido, Arendelle o el Almacén Del Errante Oaken y Spa. ¿Se os ocurren más lugares?

Una vez que decidáis adónde ir, saltad al trineo de Kristoff (que podría ser el sillón o unas sillas) y deslícense hacia el lugar.

VAMOS A IMAGINARLO

Simulemos que estamos persiguiendo a Bruni para descubrir el secreto del hielo derretido. Esta es la primera escena, pero ¿puedes terminar la historia?

ANNA: ¡Elsa, ayuda! Está corriendo muy rápido. ¿Qué debemos hacer?

ELSA: No lo sé. No puedo seguir el ritmo.

KRISTOFF: No os preocupéis. ¡Aquí viene Sven!

Sven sale al rescate.

ELSA: ¡Rápido, Sven! ¡No lo pierdas! Es el único que sabe por qué se está derritiendo el hielo.

AHORA, CONTINUAD LA HISTORIA.

¿Cómo actuarían en cada lugar? El Barco que se hunde podría ser peligroso y un lugar en constante movimiento, el Bosque encantado podría ser misterioso y el Spa de oaken podría ser un lugar cálido y relajante.

LA COCINA DE TIANA

El escenario está preparado para finjan cocinar la especialidad de Tiana: gumbo.

CÓMO HACER UNA GRAN OLLA DE GUMBO

Esta olla de gumbo será muy especial, ya que todo lo que se incluya dependerá de Tiana.

Haced algunas preguntas antes de empezar, por ejemplo:

¿Cuál es su comida favorita? Imaginad cómo es cuando todos comemos nuestra comida favorita. ¡Pongan eso en la olla!

¿Cuál es la comida que menos les gusta? ¿Qué es lo que no les gusta de eso? Tal vez sea mejor que eso no vaya a la olla.

¿Qué bebida iría bien con eso?

¿Cómo la servirías?

¿QUÉ NECESITAMOS?

Algunas utensilios de cocina como una olla, cucharón, platos y tazas.

METERSE EN EL PERSONAJE

Uno hará el papel de Tiana y se hará cargo de la cocina. Todos los demás deben ayudar a Tiana a hacer su olla de gumbo única.



DISFRUTAR

Ahora imaginad que estáis sentados a la mesa disfrutando del gumbo especial de Tiana. ¿Quién está y qué invitados especiales llegan para cenar? ¿Sucedo algo emocionante en la mesa? Continudad la historia y no se olviden del postre.



Como sugerencia, incorporad la muñeca de Princesas Disney de Tiana como invitada de honor.

EL JUEGO DE LA ALFOMBRA MÁGICA DE JASMINE



ENCONTRAR LA MAGIA

¡Viajar a cualquier parte del mundo con la alfombra mágica de Jasmine!

Elegid una alfombra, un cojín o almohadón, una manta o un lugar en el suelo. Eso servirá de alfombra mágica.

VISITA

Ahora, hay que decidir a dónde ir, ya sea en el mundo real o en el mundo de Jasmine como, por ejemplo, el mercado en Agrabah. Pero, ¡un momento! ¿Cómo hacen para que la alfombra vuele? ¿Es un despegue mágico o hay que cantar algo para que vuele?

VOLANDO

Ahora que ya estamos en el aire hay que pensar en el siguiente capítulo de la historia. Pensemos en la nueva escena con estas preguntas:

¿Adónde ir hoy? ¿Por qué?

¿Es un lugar frío o caluroso?

¿Cómo de rápido estamos volando?

¿Qué haremos cuando llegemos al destino?



Añadan magia y preparen la escena con la Aventura de Jasmine y Mulán Princesas Disney de Lego.

BONUS

Este juego permite varios jugadores, así que hacédse con todos muñecos y personajes que puedan encontrar incluyéndoles en la alfombra mágica.

A PONERSE EL TRAJE CON SPIDEY



En este juego,
podrán dibujar su
propia escena.

QUÉ DIBUJAR

Cada persona debe dibujar y colorear el personaje de Spider-Man que quiera ser. Peter Parker, el Duende Verde, Mary Jane, Spider-Woman o cualquier otro.

Ahora... toca transformarse en ese personaje.

METERSE EN EL PERSONAJE

Una vez dibujado los personajes, es hora de actuar como ellos.

Para meterse en el personaje, cada uno debe resolver la siguiente pregunta:

¿Cómo caminan y cómo se mueven los personajes? ¿Usan botas, zapatos o van descalzos?

¡Deben hablar como sus personajes! ¿Cómo hablan? ¿De dónde son?

EL SIGUIENTE CAPÍTULO

Ahora que saben un poco más sobre cada uno, ¿de dónde son? Comiencen la siguiente escena con la visita a los lugares de origen de los personajes.

Añadid un poco de acción con un disfraz de Spider-Man.



ADIVINAR Y JUGAR

PRIMERA PARTE

Una persona hará el papel de Darth Vader y tendrá que adivinar qué sonidos están haciendo todos los demás.

Todos tienen que pensar en algo o en alguien de *Star Wars*TM. Deben turnarse para hacer el sonido de la persona o cosa. ¿Qué sonido hace el Halcón Milenario? ¿Y un sable de luz?

Cuando la persona que hace de Darth Vader adivine el sonido, deberá decirlo con la voz de su personaje.

Jugar hasta completar el turno.

En esta escena, hay que utilizar la imaginación para pensar en qué se puede convertir cada persona.

SEGUNDA PARTE

Cada persona tendrá la oportunidad de "convertirse" en un personaje, como Luke Skywalker.

Todos los demás deberán adivinar el personaje. Los que hagan el mejor sonido tendrán puntos extra.



Mejorad la experiencia con un disfraz de Darth Vader *Star Wars*TM.



HORA CONducir CON CARS

**¡Bienvenidos a
la Copa Pistón!**

QUE COMIENZE LA CARRERA

Todos deben elegir un personaje de Cars. ¿Quién es Rayo McQueen? ¿Quién es Mate?

Cada uno deberá decir quién es y hacer el sonido del claxon de su auto. ¿Es escandaloso? ¿Fuerte? ¿Flojo?

LA CARRERA

Ahora toca imaginar estar corriendo la carrera en el suelo o al aire libre. ¿Cómo se sienten? ¿Qué les gritarían a sus competidores?

Ahora, ¡a conducir!

Sentados en el suelo hay que fingir estar conduciendo muy rápido por la pista de carreras. Girad el volante de manera brusca cuando lleguéis a las curvas, frenad de golpe cuando algo se interponga en vuestro camino, acelerad el motor para ir más rápido.

Reproducid vuestra su canción favorita de la película mientras conducís.



Añadid magia con con juguetes de Pixar Cars.

¿HACEMOS UN MUÑECO DE NIEVE?



Ahora hay que imaginarse ser Elsa, Anna o cualquiera de las Princesas Disney de pequeñas. Están a punto de salir a jugar con la nieve para divertirse un poco en Arendelle.

PREPARACIÓN

Pensad en las cosas divertidas que se puedan hacer en la nieve. ¿Lanzar bolas de nieve, hacer ángeles, atrapar copos de nieve con la lengua o hacer un muñeco de nieve como Olaf?

Afuera hace mucho frío, así que imaginad que se ponen su mejor abrigo de invierno. ¡No olvidéis la bufanda, el gorro y los guantes! ¡Qué calentitos!

HORA DE ABRIR LA PUERTA

Uno deberá decir "¿Y si... hacemos un muñeco de nieve?".

Los otros jugadores empezarán a hacer un muñeco de nieve todos juntos. Aseguraos de recolectar suficiente nieve. ¿Debe tener ramas por brazos? ¿Qué usaréis para la nariz y los ojos?

Una vez terminada la feliz creación, alguien podrá sugerir

una actividad nueva con la siguiente pregunta: "¿Y si... paseamos en trineo con Elsa?".

Todos deberán sentarse en el suelo uno detrás de otro y fingir que están subidos en un trineo de carreras de alta velocidad con alguien que sostiene la Muñeca de Elsa Cantante de *Disney Frozen 2*. Los demás deberán inclinarse hacia el lado que se incline la persona que va en primer lugar.

Recordad que comunicar lo que hacéis es fundamental para crear una experiencia llena de imaginación y creatividad.

BONUS

Hay muchos más juegos creativos para jugar, como patinar sobre hielo, hacer ángeles en la nieve o construir un palacio de hielo.

ACTIVIDAD

estimulante

¿BUSCAS MÁS INSPIRACION?

Visita
www.disneyelregaloesjugar.es
para ver nuevos vídeos
sobre cómo jugar.



**BEN Y JEN OS ENSEÑARÁN
CÓMO PREPARARSE**



**SUE ATKINS OS CONTARÁ
SUS CONSEJOS
ESENCIALES PARA JUGAR**