



Le plaisir de
JOUER



Disney

PIXAR

STAR
WARS

MARVEL

Le guide Le Plaisir de jouer

Bienvenue dans le Guide Le Plaisir de Jouer de Disney! Dans ce guide, vous trouverez des idées et des conseils sur la façon idéale de tirer le meilleur parti des jeux d'imagination avec votre enfant. Nous voulons vous inspirer, en tant que parents et grands-parents, pour utiliser la magie de nos récits afin de créer des moments partagés et précieux avec vos proches.

En grandissant il peut être difficile de trouver le temps de jouer. Une nouvelle étude a révélé que 75%* d'entre nous ont "oublié" comment jouer, alors que 77%* des parents reconnaissent que leurs enfants sont plus heureux lorsqu'ils participent à des jeux. Les moments de jeu imaginatif profitent à tout le monde, car ils nous aident à développer des compétences créatives et inventives pour rêver grand et réaliser notre potentiel.

Il est tout à fait normal de manquer de confiance lorsqu'il s'agit de jouer à des jeux d'imagination avec les enfants ou que l'on se sente tout simplement peu inspiré. Ce guide a donc été créé pour vous donner les outils nécessaires pour rendre le temps de jeu un peu plus facile, en s'inspirant de nos histoires et personnages préférés à travers Disney, Pixar, *Star Wars*TM et Marvel.

Nous avons notamment travaillé avec l'Institut de l'imagination, l'experte en éducation des enfants Sue Atkins et des professionnels de théâtre Disney pour vous montrer, à vous et à vos enfants, comment utiliser votre propre environnement pour stimuler l'imagination et la créativité et, surtout, vous amuser en jouant ensemble!

Nous espérons que vous apprécierez nos conseils sur la meilleure façon de jouer, un mélange de scénarios pour aider à déclencher un temps de jeu imaginatif avec les enfants et une sélection des derniers jouets qui peuvent aider à ajouter un peu de magie.

COMMENT FONCTIONNE LE GUIDE

Ce guide s'adresse à tout adulte en quête d'inspiration pour des moments de jeu imaginatifs avec des enfants de 3 ans et plus.

Les scénarios de jeu impliquent de nombreux personnages des Princesses Disney et *La Reine des Neiges*, mais vous pouvez y substituer vos personnages préférés de n'importe quel film ou spectacle, qu'il s'agisse de Disney, Pixar, *Star Wars*TM ou Marvel !



SUE ATKINS

Sue est une experte parentale internationalement reconnue et a créé une série de conseils pour des moments de jeu imaginatifs avec vos enfants.



BEN RAWLINGS & JEN TYLER

Ben et Jen sont des professionnels de théâtre Disney qui enseignent aux adultes et aux enfants l'art du jeu et de la performance à travers les spectacles et les films de Disney - qui ont créé une série de scénarios pour vous aider à vous débarrasser de vos inhibitions, à vous laisser aller et à créer des moments de jeu partagés et imaginatifs avec toute la famille!



L'INSTITUT DE L'IMAGINAIRE

Cet institut aide à réimaginer notre monde ensemble et à créer l'espace nécessaire pour que votre imagination et celle de vos enfants s'épanouissent.

L'importance De L'imagination, De L'institut De L'imaginaire

L'importance de l'imagination

Saviez-vous que vous avez un super pouvoir? L'imagination nous permet de voyager dans le temps, de nous replonger dans le passé ou d'imaginer ce que pourrait être l'avenir. Elle nous permet également de sortir de notre contexte actuel et d'imaginer à nouveau le monde dans lequel nous vivons. Notre monde est en constante évolution et il peut parfois sembler accablant.

Votre imagination

Bonne nouvelle! Nous avons tous de l'imagination, nous sommes nés avec. Nous devons simplement lui donner l'espace et le temps qu'elle mérite pour nous aider à grandir, à nous développer et à réagir aux changements dans notre vie. Commencez donc par vous donner la permission de rêver et de laisser votre esprit vagabonder. Il y a plus d'occasions pour cela dans votre journée que vous ne le pensez, spécialement lorsque vous êtes engagé dans des tâches répétitives ou peu contraignantes.

Les avantages de l'imagination

L'imagination nous permet d'être créatifs

Il est prouvé que la créativité nous aide à rester en meilleure santé et plus heureux dans la vie. Notre imagination est l'étincelle de notre capacité à être créatif. Nous associons souvent la créativité à des disciplines comme l'art ou la musique, mais nous pensons que vous pouvez appliquer votre créativité à tout. Elle vous aide à générer de nouvelles idées et à appliquer votre réflexion en créant quelque chose d'original et qui apporte une valeur ajoutée pour vous et pour les autres.

L'imagination nous permet d'être ambitieux

De la première marque sur le mur d'une grotte aux premiers pas sur la Lune, nos plus grands développements ont commencé par naître de l'imagination de

quelqu'un. Nous ne ferions pas de vélo, ne lirions pas de livres, n'allumerions pas les lumières de nos maisons si quelqu'un n'avait pas d'abord pensé à ces idées, puis ne les avaient pas inventées. Nous avons tous la capacité de donner vie à nos idées et nous pouvons tous aspirer à apporter une contribution positive au monde. L'imagination allume la passion et le but de nos vies.

L'imagination est magique

Si nous créons l'espace et l'environnement appropriés pour le jeu, notre imagination s'épanouira. Prenez juste un moment pour regarder votre enfant jouer pendant qu'il transforme les choses qui l'entourent en une expérience magique. Une boîte en carton peut devenir un bateau de pirates ou la baignoire, un nouveau monde océanique. Votre maison est un monde imaginaire qui n'attend que d'être déverrouillée en jouant avec vos enfants.

Sue Atkins, experte en éducation des enfants, donne ses meilleurs conseils pour jouer avec les enfants:

3
**DÉTENDEZ-VOUS
ET PROFITEZ**

Détendez-vous, montrez votre intérêt, votre approbation et vos encouragements.

7
**FAITES EN SORTE
QUE LE JEU SOIT
RÉGULIER**

Passez du temps à jouer ensemble chaque jour, soyez cohérent et faites en sorte que ce temps partagé soit spécial.

4
**POSEZ DES
QUESTIONS
OUVERTES**

Comme "Que penses-tu qu'il va se passer si...?" ou "Que peux-tu faire d'autre avec...?".

8
**FÉLICITER UN BON
COMPORTEMENT**

Faites savoir à votre enfant ce que vous aimez et soyez précis dans vos félicitations pour son bon comportement, par exemple lorsqu'il joue calmement avec ses amis ou ses frères et sœurs.

1
**SUIVEZ
L'EXEMPLE DE
L'ENFANT**

Fournissez un objet, un jouet ou une activité à votre enfant, puis voyez ce qu'il en fait.

5
**SOYEZ BEAU
JOUEUR**

Exprimez le plaisir que vous avez eu à participer et félicitez tous les enfants pour leur participation.

9
**SOYEZ
ENCOURAGEANT**

Encouragez votre enfant et montrez-lui qu'il a toute votre attention.

2
**LIRE LES
SIGNAUX**

Ils vous indiqueront les activités que votre enfant préfère, alors laissez-vous guider par eux et suivez le mouvement.

6
ALLEZ DEHORS

Laissez votre enfant faire l'expérience de jouer avec l'eau, le vent et la terre.

10
**SOYEZ
ENTHOUSIASTE**

Montrez à votre enfant que vous êtes enthousiaste à l'idée de jouer avec lui.

Entrez dans le

JEU

Ben et Jen, les maîtres de cérémonie de Disney, ont inventé une série de jeux amusants que vous pouvez mener avec vos enfants.

LAISSEZ-VOUS ALLER!

pour démarrer

Compte à rebours - chacun doit secouer chaque partie du corps, en se laissant aller au rythme de 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1!

Montrez aux enfants comment s'y prendre, debout ou assis, et expliquez-leur comment le comptage les aide à se concentrer et leur donne envie de bouger.

Vous pouvez vous trémousser sur vos chansons Disney préférées et, une fois que vous avez terminé de chanter, même vous mettre à danser!

Les enfants peuvent faire semblant d'être Olaf, Anna ou Elsa de *La Reine des Neiges* ou l'une des princesses Disney pendant que vous dansez tous ensemble!



BIBBIDI- BOBBIDI- BOO!

Rentrez dans le jeu



Une personne joue le rôle de la bonne fée de Cendrillon et utilise une baguette magique pour enchanter les autres. Ce faisant, elle demande "qu'allons-nous porter aujourd'hui?".

Lorsque les enfants crient les réponses, ils doivent faire semblant de les porter, comme les pantoufles de verre de Cendrillon, les patins à glace d'Elsa ou les bottes de Mulan.

Vous pouvez également utiliser de vrais vêtements, comme les tenues d'Elsa ou d'Anna de la collection Disney Princesses.

Chacun doit être invité à réfléchir à la façon dont chaque costume le fait bouger différemment, comment il affecte son langage corporel, sa voix et sa façon d'agir.

Une fois que la question des chaussures est réglée, ouvrez-le jeu au-delà des chaussures, il peut même être question d'une paire d'ailes ou de baguette magique!

IMAGINEZ VOTRE PROPRE HISTOIRE DISNEY

pour promouvoir
la communication et
le jeu ensemble

Mettez-vous en cercle et ensemble racontez une histoire, chaque personne dit trois à cinq mots à la fois. Pourquoi ne pas en faire une histoire sur le thème de *La Reine des Neiges*, *Spider-Man* ou *Star Wars™* - par exemple, le titre pourrait être "L'aventure spatiale d'Olaf", "Le voyage de Spidey sur Mars" ou "Dark Maul s'échappe de la jungle"!

Il n'y a pas de limites ici - laissez libre cours à votre imagination!

Une fois que vous avez raconté une histoire ensemble, il est temps de la mettre en scène!



Utilise les poupées Disney Elsa et Anna pour donner vie à ton histoire.

Redécouvrir le

JEU

**Maintenant il est grand temps d'essayer
ces scénarios amusants pour que tout le
monde se mette à jouer ensemble!**

L'AVENTURE DE LA VOILE DE VAIANA

Te Ka / Te Fiti



Vaiana adore naviguer sur l'océan à bord de son bateau et explorer de nouveaux horizons!

IMAGINE

Va voir si tu peux trouver un bateau - est-ce le canapé, le tapis ou une couverture?

Montez ensemble dans le bateau et imaginez comment il va prendre la mer. Avez-vous besoin de ramer avec une rame? Devez-vous créer une voile? Est-il mouillé sous les pieds?

Tu peux être Vaiana, Maui, Hei Hei ou tout autre personnage de ton choix dans cette aventure - ou simplement toi-même!

METTRE LE CAP

Au cours de ton voyage, qui et quoi pourrais-tu rencontrer?

Attention, une grosse vague peut te faire passer par dessus bord, assure-toi de revenir à la nage!

Les pirates de Kakamora pourraient t'attaquer... tu t'enfuis ou tu essaies de te défendre?

VISITEZ

Tu pourrais visiter l'île de Vaiana - Motunui - pour aller chercher des noix de coco, ou aller dans les profondeurs de Lalotai (le royaume des monstres) pour sauver le crochet de Maui de Tamatoa. Où veux-tu aller?

À n'importe quel moment de votre voyage, si quelqu'un crie "Te Ka", cela signifie que le sol est maintenant de la lave! Essayez à tout prix de quitter le sol!

Si quelqu'un crie "Te Fiti", la lave disparaît et le calme revient... jusqu'à ce que Te Ka soit à nouveau annoncé! Vite, courez!



Ajoutez de la magie avec une poupée Vaiana Disney Princesses.

LE DINER DE MICKEY



Dans cette scène, vous êtes en train de dîner dans un restaurant ou de recevoir des amis et de la famille chez vous, et vous avez la possibilité de jouer de nombreux personnages différents.

BUILD

Faites ensuite comme si vous étiez en train de dîner ensemble, en parlant comme ces personnages le feraient. Posez à l'autre des questions comme "Qu'est-ce que tu prends comme dessert?", "Préfères-tu la mayonnaise ou la sauce tomate?" et "Choisirais-tu le chocolat ou les bonbons si tu ne devais en avoir qu'un seul pour toujours?".

Plus vous en saurez sur l'endroit où vous vous trouvez et sur qui vous êtes dans ce restaurant imaginaire, plus vous pourrez vous amuser à développer les idées de chacun!

CHOISISSEZ

Tout d'abord, choisissez votre personnage Mickey et ses amis préféré - êtes-vous Minnie, Donald ou Dingo?

Maintenant, comptez ensemble: "3, 2, 1, Montrez-vous!" et prenez une pose qui donne vie à votre personnage, y compris les expressions du visage. Annoncez qui vous êtes: "Je suis Donald!".

FREEZE

À tout moment de la scène, n'importe quel personnage peut dire FREEZE! Lorsque cela se produit, les personnages doivent rester immobiles. Le joueur qui a dit FREEZE devient alors un nouveau personnage.



Ajoute de la magie avec une peluche Mickey ou Minnie.

BONUS

Tu peux jouer à ce jeu avec tes personnages Disney préférés, de Star Wars™, Marvel et Pixar!

Redécouvrir Le Jeu

BLANCHE NEIGE RENCONTRE LES CRÉATURES DE LA FORÊT

Deviens ami avec les créatures de la forêt et donne vie à la forêt dans ta propre maison en tant que Blanche-Neige!

ENTRE DANS LE PERSONNAGE

Une personne devient Blanche-Neige ou vous pouvez tous endosser le rôle ensemble.

RÈGLE

Vous venez de vous échapper du château après les avertissements du Chasseur à propos de la Reine. Vous vous trouvez dans les bois voisins.

Prenez le temps de construire la forêt de manière imaginative autour de vous en utilisant votre environnement - les plantes d'intérieur pourraient être des arbres, un tapis pourrait être de la boue sur le sol, un jouet pourrait être un oiseau.



RENCONTRER DE NOUVELLES CRÉATURES

13

Lorsque des créatures de la forêt apparaissent, quelqu'un joue le rôle de l'animal. "Bonjour, je m'appelle Cyril l'écureuil, bienvenue dans ma maison! Voici mon arbre préféré, Leafy!"

Combien d'animaux rencontres-tu dans la forêt aujourd'hui? Peut-être verrez-vous un lapin qui creuse son terrier, nourrissez les oiseaux ou chantez votre chanson préférée de Blanche-Neige!



Ajoutez de la magie en utilisant une poupée princesse Blanche-Neige.

Interagissez et trouvez du plaisir avec chaque nouvelle chose. Par exemple:

"Je vois de grands arbres!"

Tout le monde va faire des câlins aux arbres!

"Oui et je vois de la boue sur le sol." Tout le monde se prend les pieds dans la boue.

"Oui et je vois un petit écureuil qui enterre des noix dans le sol boueux!" Allez rencontrer l'écureuil!

BONUS

Lors de votre prochaine promenade en forêt, voyez combien d'animaux vous pouvez repérer! Donnez-leur un nom, une voix et donnez-leur vie lors de votre prochain jeu d'imagination à la maison!

L'AVENTURE GIVRÉE D'ELSA



Ecoutez les musiques
Tonie Audio Disney *La
Reine des Neiges* pour
mieux vous immerger
dans l'histoire.

La glace fond, alors
nous devons partir
à l'aventure pour
découvrir pourquoi!

ENTRE DANS LA PEAU D'UN PERSONNAGE

Anna, Elsa, Kristoff, Sven,
Bruni - tu peux soit devenir ces
personnages, soit utiliser tes jouets
comme personnages du spectacle!

DÉCOUVERTE

Essayez de découvrir pourquoi
la glace fond dans l'un des lieux
suivants: la forêt enchantée,
le palais des glaces, un
bateau qui coule ou royaume
d'Arendelle. Pouvez-vous
penser à d'autres endroits?

Une fois que vous avez décidé
où aller, sautez sur le traîneau
de Kristoff (qui peut être votre
canapé ou vos chaises) et partez
pour cet endroit.



FAISONS SEMBLANT

Faisons comme si nous étions à la
poursuite de Bruni pour découvrir
le secret de la glace qui fond.
Voici la scène d'ouverture, mais
pouvez-vous finir l'histoire?

ANNA: Elsa au secours! La glace
disparaît, que devons-nous faire?

ELSA: Je ne sais pas, je
ne peux pas suivre.

KRISTOFF: Ne t'inquiète
pas, voici Sven!

Sven court à la rescousse

ELSA: Sven vite, ne le perds
pas! Il est le seul à savoir
pourquoi la glace fond.

MAINTENANT, CONTINUE TA PROPRE HISTOIRE!

Comment agirais-tu dans chaque
endroit? Le bateau qui coule pourrait
être dangereux et en mouvement
constant, la forêt enchantée pourrait
être mystérieuse et le sauna d'Oaken
pourrait être chaud et relaxant!

LA CUISINE DE TIANA

Le décor est planté pour que chacun fasse semblant de préparer la spécialité de Tiana, le gombo.

FAIRE UNE GRANDE MARMITE DE GOMBO

Cette marmite de gombo va être très spéciale, car c'est Tiana qui décide de ce qu'elle va y mettre.

Posez quelques questions pour commencer, par exemple:
*Quel est ton plat préféré?
Imaginez ce que nous ressentons lorsque nous mangeons notre plat préféré! Mets-le dans la marmite!*

Quel est l'aliment que tu aimes le moins? Qu'est-ce que tu n'aimes pas dans cet aliment? Peut-être que cela ne va pas dans la marmite!

Quelle boisson irait bien avec?

Comment la serviriez-vous?

CE DONT VOUS AVEZ BESOIN

Quelques objets de la cuisine comme un bol, des ustensiles de cuisine, des assiettes et des tasses.

ENTREZ DANS LE PERSONNAGE

L'un d'entre vous devient Tiana, et la cuisine vous appartient! Tous les autres sont là pour aider Tiana à préparer son pot de gombo inventif et unique!

BON APPETIT

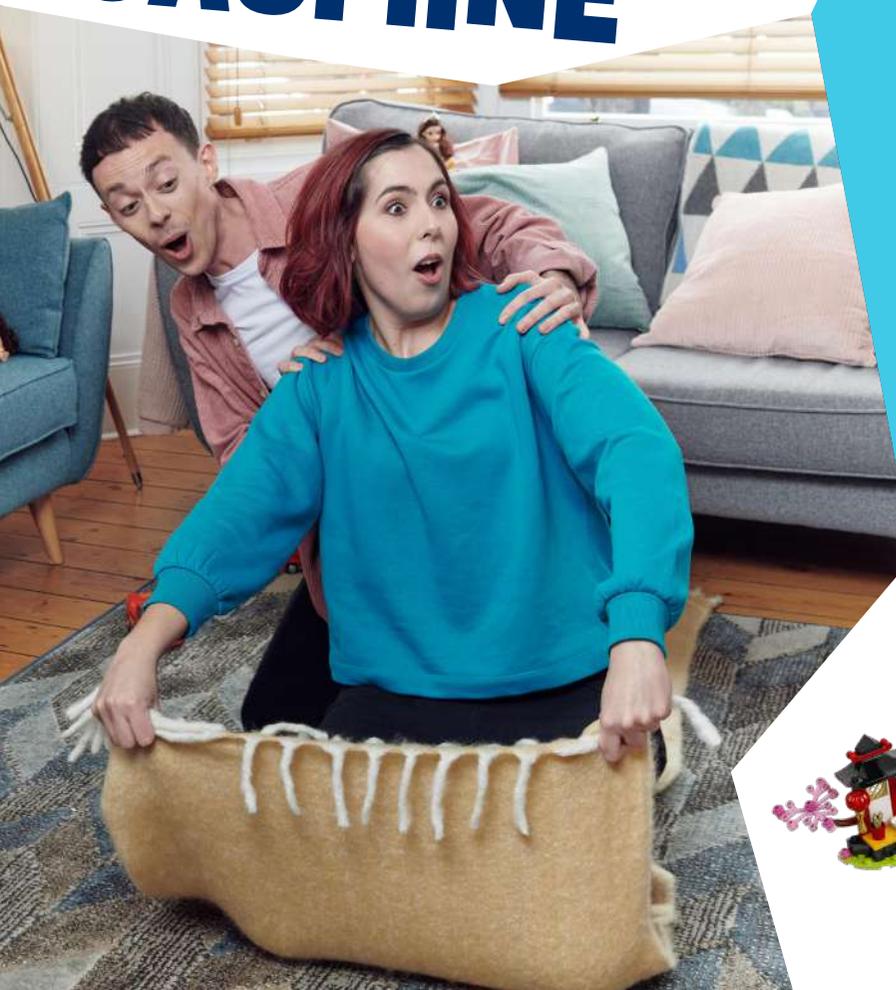
Imaginez que vous êtes assis à table pour déguster le gombo spécial de Tiana! Qui est là, et quels invités spéciaux arrivent pour le dîner? Se passe-t-il quelque chose d'excitant à table? Continuez votre propre histoire, et n'oubliez pas le dessert!



La poupée Tiana Disney Princesses peut-être votre invitée d'honneur!



JEU DE TAPIS MAGIQUE DE JASMINE



TROUVEZ LA MAGIE

Choisissez simplement un tapis, un coussin, une couverture ou un endroit sur le sol - c'est maintenant votre tapis magique!

VISITEZ

Décidez maintenant où vous voulez aller - soit dans le monde réel, soit dans celui de Jasmine, comme un marché à Agrabah. Mais attendez, comment faites-vous pour que le tapis vole? S'agit-il d'un décollage magique, devez-vous chanter ou réciter une formule magique pour voler dans les airs?



Ajoutez de la magie à la scène et plante le décor avec des jeux LEGO autour de la princesse Jasmine ou Mulan.

Allez n'importe où dans le monde sur le tapis magique de Jasmine!

DANS LES AIRS

Maintenant que tu es dans les airs, le prochain chapitre de l'histoire ne dépend que de toi! Mais aide-toi à diriger ta scène en posant des questions telles que:

*Où veux-tu aller aujourd'hui?
Pourquoi voudrais-tu y aller?*

Fait-il chaud ou froid là-bas?

A quelle vitesse voles-tu?

Que veux-tu faire lorsque tu arrives à destination?

BONUS

Ce jeu permet de jouer à plusieurs, alors attrape autant de poupées et de personnages que tu peux trouver et fais-leur vivre une expérience sur le tapis volant.

HABILLE-TOI AVEC SPIDEY



Dans ce jeu, tu
dois dessiner ta
propre scène!

ENTRE DANS LE PERSONNAGE

Maintenant que tu as dessiné
ton personnage, il est temps
d'agir comme lui!

CE QUE TU DOIS DESSINER

Chaque personne doit dessiner
et colorier un personnage de
Spider-Man qu'elle veut incarner
- tu peux être Peter Parker, le
Bouffon vert, Mary Jane, Spider-
Woman ou n'importe qui d'autre.

Puis... transforme-toi en
ce personnage!

Pour entrer dans le personnage,
chaque camarade de
jeu doit s'entraîner:
Comment les personnages
marchent-ils et se déplacent-
ils? Portent-ils des bottes, des
chaussures ou sont-ils pieds nus?
Parle comme ton personnage!
Comment parlent-ils?
D'où viennent-ils?

LE CHAPITRE SUIVANT

Maintenant que vous en savez un
peu plus sur les autres, qu'en est-il
de vos origines? Commencez la
scène suivante en visitant la ville
natale d'un personnage!

Ajoutez de l'action
avec un costume de
Spider-Man.



DEVINER ET JOUER

**Dans cette scène,
vous devez
utiliser votre
imagination pour
réfléchir à ce
qu'une personne
peut devenir!**

PREMIÈRE PARTIE

Une personne joue le rôle de Dark Vador, qui doit deviner les sons que font les autres.

Chacun pense à quelque chose ou à quelqu'un de *Star Wars*TM. À tour de rôle, ils font le son de cette personne ou de cette chose - quel est le son du Faucon Millenium? Et un sabre laser?

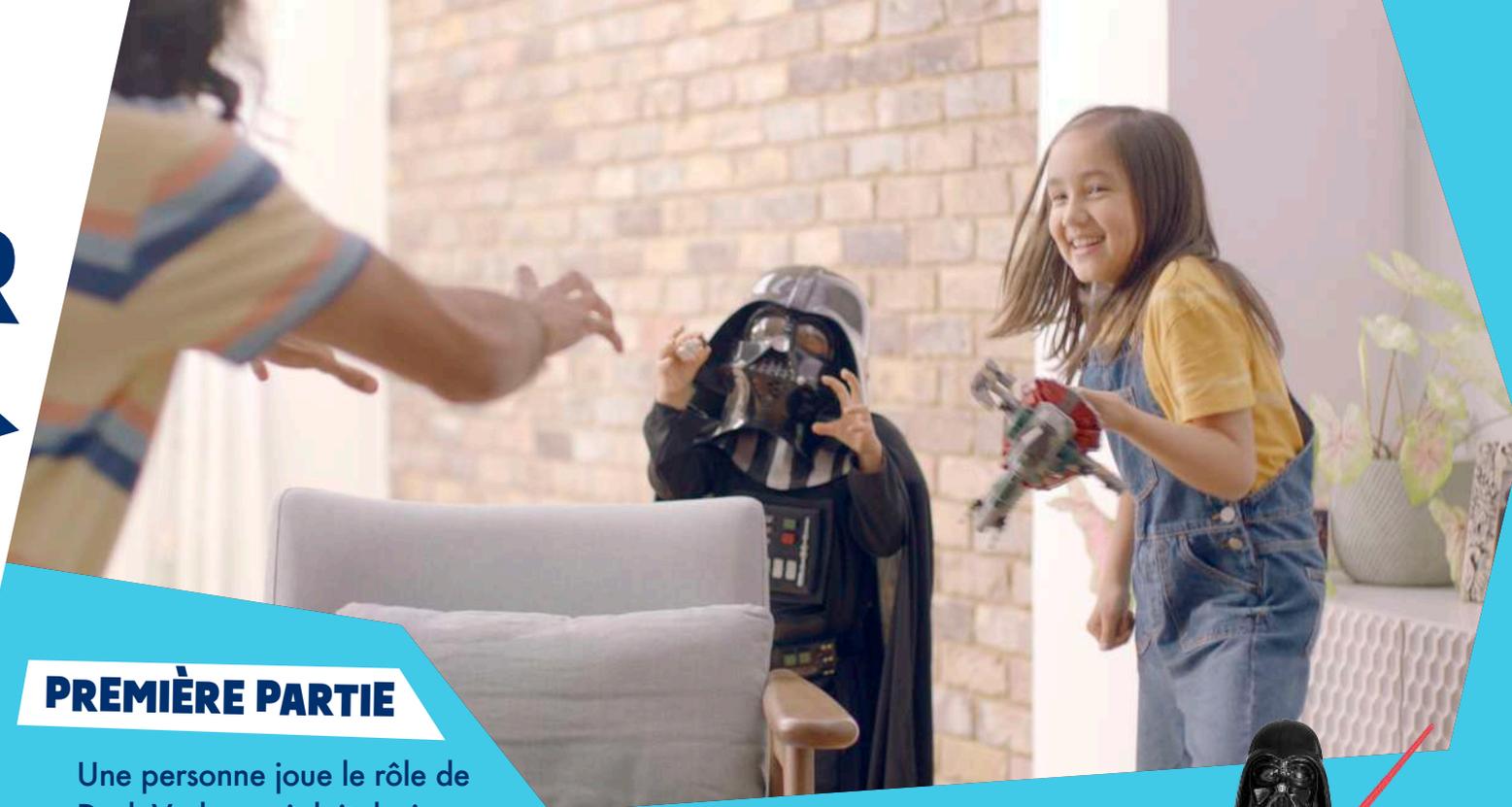
Lorsque la personne qui joue Dark Vador devine le son, elle doit le dire avec sa voix.

Jouez jusqu'à ce que tout le monde ait joué.

DEUXIÈME PARTIE

Maintenant que vous avez pris le coup de main, chaque personne a la possibilité d'être sur la "sellette" et de "devenir" un personnage, comme Luke Skywalker!

Toutes les autres personnes présentes dans la salle doivent deviner le personnage. Des points bonus sont accordés à ceux qui émettent le meilleur son!



Jouez avec un costume *Star Wars*TM de Dark Vador

CONDUISEZ DES VOITURES

Bienvenue aux courses
de la Piston Cup!

DÉMARRAGE

Demandez à chacun de choisir un personnage de Cars - qui est Flash McQueen? Qui est Chick Hicks?

Chacun de vous s'annonce et fait le bruit du klaxon de sa voiture. Est-ce qu'il grince? Est-il fort?

LA COURSE

Asseyez-vous par terre ou dans une aire de jeu extérieure et imaginez que vous êtes sur le point de faire une course entre vous. Comment vous sentez-vous? Que criez-vous à vos concurrents?

Maintenant, conduisez!

Restez assis sur le sol, mais faites comme si vous conduisiez très vite sur la piste de course. Faites des écarts dans les virages, freinez brusquement quand quelque chose vous gêne, faites tourner votre moteur à fond pour aller plus vite!

Mettez votre chanson Disney Pixar préférée en fond sonore pour conduire!



Ajoutez un peu de magie en ajoutant des voitures Pixar à la course!



VEUX-TU FAIRE UN BONHOMME DE NEIGE



Imagine que tu es une jeune Elsa, Anna ou l'une de tes princesses Disney préférées. Tu es sur le point de sortir dans la neige pour t'amuser au royaume d'Arendelle!

METS-TOI DANS L'AMBIANCE

Pense à toutes les choses amusantes que tu peux faire dans la neige. Lance des boules de neige, fais des anges de neige, attrape des flocons de neige sur ta langue ou fais ton propre bonhomme de neige Olaf?

Il fait froid dehors, alors imagine que tu mets ta plus belle tenue d'hiver. N'oublie pas ton écharpe, ton bonnet et tes gants! Quelle sensation agréable cela procure-t-il de les porter?

OUVRE LES PORTES

L'un d'entre vous pose la question "Veux-tu... faire un bonhomme de neige?"

Les autres joueurs commencent à construire un bonhomme de neige ensemble. Veillez à ramasser suffisamment de neige. A-t-il besoin de bâtons pour ses bras? Qu'utilisez-vous pour son nez et ses yeux?

Une fois que vous êtes satisfaits de votre création, quelqu'un d'autre lance une nouvelle activité en posant une question du type "Voulez-vous... faire de la luge avec Elsa?"

Tout le monde s'arrête, s'assoit par terre l'un derrière l'autre et fait semblant d'être dans une luge à grande vitesse avec quelqu'un qui tient la poupée chantante Elsa. Tout le monde doit suivre les mouvements de la personne à l'avant.



N'oubliez pas que la communication sur ce que vous faites tous est la clé de l'expérience imaginative.

BONUS

Il y a beaucoup d'autres jeux imaginatifs à créer, comme faire du patin à glace ou construire un palais de glace!

ACTIVITÉ

stimulante

**VOUS CHERCHEZ
PLUS
D'INSPIRATION?**

Rendez-vous sur
www.disneyleplaisirdejouer.fr
pour regarder de
nouvelles vidéos qui vous
guideront pour jouer!



**BEN ET JEN VOUS APPRENNENT
À VOUS METTRE DANS
L'AMBIANCE POUR JOUER.**



**SUE ATKINS VOUS
DONNE SES MEILLEURS
CONSEILS POUR JOUER.**